VALORI BASE:

* N = 10
* Ts = 1
* Q = 1
* R = 1

Simulazioni base con disuguaglianza e uguaglianza

Q R: due casi in più-> Q >>R e R>> Q (solo disuguaglianza)

Vedere caso limite dell’orizzonte di predizione sia per uguaglianza che disuguaglianza. Caso N grande (bianco molto grande) solo in disuguaglianza

Ts -> provare e vedere

**Simulazione ineq base**

N = 10, Q = 1, R = 1, Ts = 1

**Simulazione ineq 1**

N = 10, Q = 10000, R = 1, Ts = 1

**Simulazione ineq 2**

N = 10, Q =1, R = 10000, Ts = 1

**Simulazione ineq 3**

N = 2, Q =1, R = 1, Ts = 1 (funziona al limite)

**Simulazione ineq 4**

N = 1, Q =1, R = 1, Ts = 1 (Non funziona)

**Simulazione ineq 5**

N = 10, Q =1, R = 1, Ts = 2

**Simulazione ineq 6**

N = 10, Q =1, R = 1, Ts = 20

Con l’aumento di Ts si perdono informazioni sulla dinamica, ma questo non impatta la stabilità in questo caso.

**Simulazione eq\_base**

N = 16, Q = 1, R = 1, Ts = 1

**Simulazione eq\_1**

N = 15, Q = 1, R = 1, Ts = 1